# SYMFONY 3

- Télécharger composer.phar, puis le copier dans le répertoire ou l'on veut créer le projet.

- Dans un terminal, ouvrir ce même répertoire.

- Taper " php -r "readfile('https://symfony.com/installer');" > symfony " pour télécharger l'installateur "symfony".

- Puis " composer create-project symfony/framework-standard-edition my\_project\_name " pour créer le dossier du projet "my\_project\_name" avec symfony

- Pour lancer le server, se pointer sur le dossier du projet puis taper : " php bin/console server:run "

- Commencer un nouveau dépôt Git :

git init

git add .

git status

git commit

* Changer de branche depuis l’invite de commande :
  + git checkout -b NomDeLaNouvelleBranche

## Génération de code : La Console

### Créer un bundle :

php bin/console generate:bundle

### -Nom par défaut d’un bundle :

NomDuNamespace/NomBundle.

Ex : OC/PlateformBundle (OC = namespace = OpenClassrooms).

### Vider le cache (en mode prod):

php bin/console cache:clear --env=prod

### Vider le cache (en mode dev):

php bin/console cache:clear

## ORM

### Créer la base de données :

Il faut au préalable configurer le fichier app/config/parameters.yml

php bin/console doctrine:database:create

### Générer une entité

php bin/console doctrine:generate:entity

### Nom de l’entité :

Il doit être sous le format NomBundle:NomEntité

### Configuration :

yml, xml, php, ou annotation [annotation]

### Autres informations :

Donner le nom, le type, et les caractéristiques des différents champs

### Générer plusieurs entités en fonction du *mapping* :

php bin/console doctrine:generate:entities NomBundle:NomEntité

### Générer les tables à l’intérieur de notre base de données :

### Afficher les requêtes qu’on s’apprête à exécuter :

php bin/console doctrine:schema:update --dump-sql

### Exécuter ces requêtes :

php bin/console doctrine:schema:update --force